

CAMPEONATO PROVINCIAL POR EQUIPOS 2016/2017

Ritmo de juego: 90 min + 30 segs por jugada

EL NÚMERO DE TABLEROS POR EQUIPO SERÁ CINCO

| N | Equipos | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | Ptos. | Des. | Clas. |
|---|----------------------|---|---|---|---|---|---|---|-------|------|-------|
| 1 | San Isidoro | | | | | | | | | | |
| 2 | La Bañeza | | | | | | | | | | |
| 3 | Astorga | | | | | | | | | | |
| 4 | La Virgen del Camino | | | | | | | | | | |
| 5 | Caballo Blanco | | | | | | | | | | |
| 6 | Rayo Cubillos | | | | | | | | | | |
| 7 | Alzheimer Bierzo | | | | | | | | | | |

Rondas

R1 (5/11) 16:30

1 Bye

2-7:

3-6:

4-5:

R2 (12/11) 16:30

5 Bye

6-4:

7-3:

1-2:

R3 (19/11) 16:30

2 Bye

3-1:

4-7:

5-6:

R4 (26/11) 16:30

6 Bye

7-5:

1-4:

2-3:

R5 (3/12) 16:30

3 Bye

4-2:

5-1:

6-7:

R6 (17/12) 16:30

7 Bye

1-6:

2-5:

3-4:

R7 (14/1) 16:30

4 Bye

5-3:

6-2:

7-1:

Clasificaciones

Encuentro ganado: 2 puntos

Encuentro empatado: 1 punto

Encuentro perdido: 0 puntos

Desempates

1º Suma de los puntos por tableros

2º Sistema Holandés

3º Resultado particular

4º Sorteo