

# CAMPEONATO PROVINCIAL POREQUIPOS 2016/2017

Ritmo de juego: 90 min + 30 segs por jugada

EL NÚMERO DE TABLEROS POR EQUIPO SERÁ CINCO

N	Equipos	1	2	3	4	5	6	7	Ptos.	Des.	Clas.
1	San Isidoro										
2	La Bañeza							0			
3	Astorga						0				
4	La Virgen del Camino					2					
5	Caballo Blanco				0						
6	Rayo Cubillos			2							
7	Alzheimer Bierzo		2								

## Rondas

### R1(5/11)16:30

1 Bye  
 2-7: **0-5**  
 3-6: **0'5-4'5**  
 4-5: **3-2**

### R2(12/11)16:30

5 Bye  
 6-4:  
 7-3:  
 1-2:

### R3(19/11)16:30

2 Bye  
 3-1:  
 4-7:  
 5-6:

### R4(26/11)16:30

6 Bye  
 7-5:  
 1-4:  
 2-3:

### R5(3/12)16:30

3 Bye  
 4-2:  
 5-1:  
 6-7:

### R6(17/12)16:30

7 Bye  
 1-6:  
 2-5:  
 3-4:

### R7(14/1)16:30

4 Bye  
 5-3:  
 6-2:  
 7-1:

## Clasificaciones

Encuentro ganado: 2 puntos  
 Encuentro empatado: 1 punto  
 Encuentro perdido: 0 puntos

## Desempates

1º Suma de los puntos por tableros  
 2º Sistema Holandés  
 3º Resultado particular  
 4º Sorteo