

CAMPEONATO PROVINCIAL DE AJEDREZ POR EQUIPOS 2016/2017

Ritmo de juego: 90 min + 30 segs por jugada

EL NÚMERO DE TABLEROS POR EQUIPO SERÁ CINCO

N	Equipos	1	2	3	4	5	6	7	Ptos.	Des.	Clas.
1	San Isidoro		2								
2	La Bañeza	0						0			
3	Astorga						0	0			
4	La Virgen del Camino					2	0				
5	Caballo Blanco				0						
6	Rayo Cubillos			2	2						
7	Alzheimer Bierzo		2	2							

Rondas

R1(5/11)16:30

1 Bye
 2-7: **0-5**
 3-6: **0'5-4'5**
 4-5: **3-2**

R2(12/11)16:30

5 Bye
 6-4: **4'5-0'5**
 7-3: **4-1**
 1-2: **4'5-0'5**

R3(19/11)16:30

2 Bye
 3-1:
 4-7:
 5-6:

R4(26/11)16:30

6 Bye
 7-5:
 1-4:
 2-3:

R5(3/12)16:30

3 Bye
 4-2:
 5-1:
 6-7:

R6(17/12)16:30

7 Bye
 1-6:
 2-5:
 3-4:

R7(14/1)16:30

4 Bye
 5-3:
 6-2:
 7-1:

Clasificaciones

Encuentro ganado: 2 puntos
 Encuentro empatado: 1 punto
 Encuentro perdido: 0 puntos

Desempates

1º Suma de los puntos por tableros
 2º Sistema Holandés
 3º Resultado particular
 4º Sorteo